GAME MODE

تقرير
Game Mode

الربع الثاني 2024



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space & Technology Commission

cst.gov.sa

فهرس المحتويات

مقدمة		3
الملخص التنفيذي		4
مؤشر لعبة Call of Duty	CALL OF DUTY MW III	5
مؤشر لعبة Mobile Legends	MOBILE LEGENDS BANG BANG	5
مؤشر لعبة EA Sports FC	EA SPORTS FC	6
مؤشر لعبة PUBG	PUBG	6
مؤشر لعبة Fortnite	FORTNITE	7
مؤشر لعبة Free Fire	FREE FIRE	7
مؤشر لعبة League of Legends	LEAGUE OF LEGENDS	8
مؤشر لعبة Counter Strike	CS	8
مؤشر لعبة Rocket League	ROCKET LEAGUE	9
مؤشر لعبة Dota 2	DOTA 2	9
مؤشر لعبة Starcraft 2	STARCRAFT	10
مؤشر لعبة Honor of Kings	HONOR OF KINGS	10
مؤشر لعبة Valorant	VALORANT	11
مؤشر لعبة PUBG Mobile	PUBG MOBILE	11
مؤشر لعبة Call of Duty Mobile	CALL OF DUTY MOBILE	12
مؤشر لعبة RainBow Six Siege	RAINBOW SIX SIEGE	12
مؤشر لعبة Halo Infinite	HALO INFINITE	13
مؤشر لعبة Battlefield	BATTLEFIELD 2042	13
أداء سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية		14
جهود مقدمي خدمات الاتصالات في دعم مجتمع اللاعبين		15
جائزة المشغل البلاتيني للألعاب الإلكترونية		16
المنصات والألعاب الأكثر رواجا في المملكة		17
سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة		18
آلية المشاركة في مبادرة Game Mode		19

مقدمة

هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space & Technology Commission

تطلـــق هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية تقريرًا ربعيًا ضمـــن مبادرة "Game Mode" التـي أطلقتها الهيئة لدعم قطاع الألعاب الإلكترونية في المملكة من خلال تحسـين جـودة أداء تجربة المسـتخدم للألعاب الإلكترونيـة، وتقديـم مبـادرات نوعية تركـز على تطوير هـذا القطاع. حيث يقـــارن التقريـر زمن الاســـتجابة بيـن مقدمي الخدمة لأشـهر الألعـــاب الإلكترونيـة فـــي المملكـة. كمـا يعـــرض التقرير أشـهر منصـات الألعـاب الإلكترونيـة، وأكثـر الألعـاب رواجًـا بيـن مجتمـع اللاعبين، ويقدم أهم الإرشـادات لتحسـين جودة الاتصـال بالإنترنت للألعاب الإلكترونية.

وتهـدف الهيئـة من إصـدار تقريـر "Game Mode" لتعزيز التنافسـية بيـن مقدمـي الخدمـة ودفعهـم لتحسـين أداء الخدمـات للألعـاب الإلكترونية في المملكـــة، وتعزيز الشـفافية فـي القطاع عن طريق إطلاع المسـتثمرين والمهتمين على مؤشرات أداء القطاع.

الملخص التنفيذي

مبادرة GameMode

هي مبادرة أطلقتها هيئـــة الاتصالات والفضاء والتقنية في مطلع العـــام 2021م، حيث تأتي هذه المبادرة ضمن جهود الهيئة في دعم قطاع الألعاب الإلكترونية في المملكة.

18 لعبة إلكترونية

تحســن أداء زمـــــــــن الاســتجابة لها لتصل نســبة التحسن إلى 85%

68%

نســبة تحسن في أداء السرعة لمتاجر الألعاب

1+ مليون لاعب

تــم خدمتهــم مــن خلال دعــم العملاء المتخصص في الألعاب لدى مقدمي الخدمة

3 ألعاب إلكترونية

تمــت استضـــــافة خوادمها في المملكـة

100%

نســبة الاســتقرار في أداء زمن الاستجابـــــة (BufferBloat)

6+
مليون مشترك

فــي الباقـــــات المخصصة للاعبين

320+
ألف مشترك

فــي منصـــــات الألعاب السحابيـة



لعبة CALL OF DUTY

CALL OF DUTY MODERN WARFARE III

الناشر: ACTIVISION

مكان الخادم:

معدل زمن (Ping) الاستجابة

نسبة التحسن (1) 13 %

المركز الأول	المركز الثاني	معدل زمن الاستجابة للمملكة
1	2	
stc / موبايلي Mobily	زين ZAIN / salam	
13 ms	14 ms	13 ms



لعبة MOBILE LEGENDS

MOBILE LEGENDS BANG BANG

الناشر: MOONTON

مكان الخادم:

معدل زمن الاستجابة (Ping)

المركز الأول	المركز الثاني	المركز الثالث	المركز الرابع	معدل زمن الاستجابة للمملكة
1	2	3	4	
stc	موبايلي Mobily	salam	زين ZAIN	
10 ms	11 ms	12 ms	15 ms	10 ms

زمن الاستجابة

مثالي	جيد	متوسط	سيء
40ms-0ms	90ms-40ms	130ms-90ms	أكثر من 130ms

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

(1) منذ انطلاق مبادرة GameMode ورصد أداء زمن الاستجابة للعبة في المملكة

ملي ثانية : ms | بناء على تحليل SamKnows Ltd.

CST | GAME MODE



لعبة EA SPORTS FC

الناشر: Electronic Arts

مكان الخادم

	المركز الأول	المركز الثاني	المركز الثالث
	1	2	3
	stc موبايلي Mobily	salam	زين ZAIN
معدل زمن (Ping)	13 ms	14 ms	15 ms

معدل زمن الاستجابة للمملكة: 13 ms

نسبة التحسن (1): 73%



لعبة PUBG

الناشر: KRAFTON

مكان الخادم

	المركز الأول	المركز الثاني	المركز الثالث	المركز الرابع
	1	2	3	4
	stc	موبايلي Mobily	salam	زين ZAIN
معدل زمن (Ping)	78 ms	80 ms	81 ms	97 ms

معدل زمن الاستجابة للمملكة: 81 ms

زمن الاستجابة: مثالي 40ms-0ms | جيد 90ms-40ms | متوسط 130ms-90ms | سيء أكثر من 130ms

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

(1) منذ انطلاق مبادرة GameMode ورصد أداء زمن الاستجابة للعبة في المملكة

ملي ثانية : ms | بناء على تحليل SamKnows Ltd.

CST | GAME MODE



لعبة FORTNITE

FORTNITE

الناشر: EPIC GAMES

مكان الخادم

معدل زمن الاستجابة (Ping)

نسبة التحسن (1) 57%

1 المركز الأول
stc موبايلي Mobily
13 ms

2 المركز الثاني
زين ZAIN salam
14 ms

معدل زمن الاستجابة للمملكة
13 ms



لعبة FREE FIRE

FREE FIRE

الناشر: Garena

مكان الخادم

معدل زمن الاستجابة (Ping)

1 المركز الأول
موبايلي Mobily
76 ms

2 المركز الثاني
زين ZAIN
77 ms

3 المركز الثالث
stc
80 ms

4 المركز الرابع
salam
85 ms

معدل زمن الاستجابة للمملكة
79 ms

زمن الاستجابة
مثالي | 40ms-0ms
جيد | 90ms-40ms
متوسط | 130ms-90ms
سيء | أكثر من 130ms

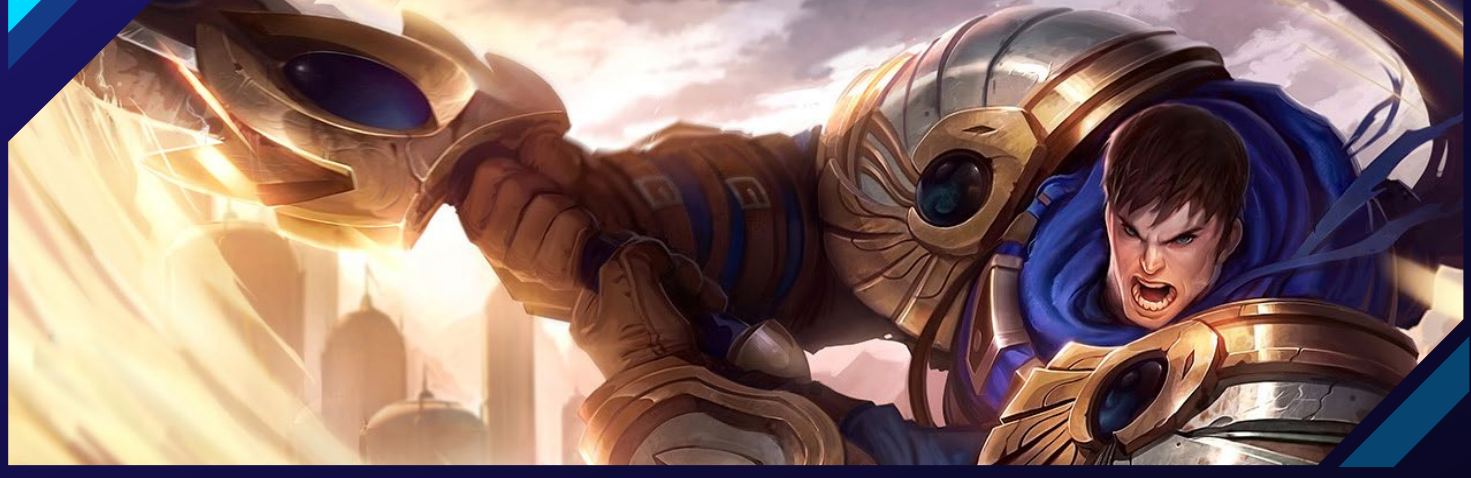
تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

(1) منذ انطلاق مبادرة GameMode ورصد أداء زمن الاستجابة للعبة في المملكة

ملي ثانية : ms | بناء على تحليل SamKnows Ltd.

CST | GAME MODE



لعبة LEAGUE OF LEGENDS

LEAGUE OF LEGENDS

الناشر: RIOT GAMES

مكان الخادم:

المركز الأول

stc / موبايلي Mobily

13 ms

المركز الثاني

زين ZAIN / salam

14 ms

معدل زمن الاستجابة للمملكة

14 ms

معدل زمن الاستجابة (Ping)

نسبة التحسن (1) 85%



لعبة COUNTER STRIKE

CS

الناشر: VALVE

مكان الخادم:

المركز الأول

stc

19 ms

المركز الثاني

موبايلي Mobily

20 ms

المركز الثالث

زين ZAIN

24 ms

المركز الرابع

salam

26 ms

معدل زمن الاستجابة للمملكة

19 ms

معدل زمن الاستجابة (Ping)

زمن الاستجابة

- مثالي | 40ms-0ms
- جيد | 90ms-40ms
- متوسط | 130ms-90ms
- سيء | أكثر من 130ms

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

(1) منذ انطلاق مبادرة GameMode ورصد أداء زمن الاستجابة للعبة في المملكة

ملي ثانية : ms | بناء على تحليل SamKnows Ltd.

CST GAME MODE



لعبة ROCKET LEAGUE

ROCKET LEAGUE

الناشر: Psyonix

مكان الخادم

معدل زمن الاستجابة للمملكة: 13 ms

	المركز الأول	المركز الثاني
	1	2
	stc / موبايلي Mobily	زين ZAIN / salam
معدل زمن الاستجابة (Ping)	13 ms	14 ms

نسبة التحسن (1): 41%



لعبة DOTA 2

DOTA 2

الناشر: VALVE

مكان الخادم

معدل زمن الاستجابة للمملكة: 19 ms

	المركز الأول	المركز الثاني	المركز الثالث	المركز الرابع
	1	2	3	4
	stc	موبايلي Mobily	زين ZAIN	salam
معدل زمن الاستجابة (Ping)	19 ms	20 ms	24 ms	26 ms

نسبة التحسن (1): 39%

زمن الاستجابة: مثالي 40ms-0ms | جيد 90ms-40ms | متوسط 130ms-90ms | سيء أكثر من 130ms



لعبة STAR CRAFT 2

الناشر: BLIZZARD ENTERTAINMENT

مكان الخادم:

المركز الأول	المركز الثاني	المركز الثالث	المركز الرابع	معدل زمن الاستجابة للمملكة
1	2	3	4	
stc	موبايلي Mobily	زين ZAIN	salam	
80 ms	82 ms	83 ms	88 ms	81 ms

معدل زمن الاستجابة (Ping)



لعبة HONOR OF KINGS

الناشر: Tencent

مكان الخادم:

المركز الأول	المركز الثاني	المركز الثالث	المركز الرابع	معدل زمن الاستجابة للمملكة
1	2	3	4	
موبايلي Mobily	stc	زين ZAIN	salam	
77 ms	81 ms	82 ms	86 ms	81 ms

معدل زمن الاستجابة (Ping)

زمن الاستجابة

مثالي	جيد	متوسط	سيء
40ms-0ms	90ms-40ms	130ms-90ms	أكثر من 130ms

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

ملي ثانية : ms | بناء على تحليل SamKnows Ltd.

CST | GAME MODE



لعبة VALORANT

VALORANT

الناشر: RIOT GAMES

مكان الخادم

معدل زمن الاستجابة (Ping)

نسبة التحسن (1) 50 %

1 المركز الأول

stc 13 ms

موبايلي Mobily

2 المركز الثاني

زين ZAIN 14 ms

salam

معدل زمن الاستجابة للمملكة 13 ms



لعبة PUBG MOBILE

PUBG MOBILE

الناشر: KRAFTON

مكان الخادم

معدل زمن الاستجابة (Ping)

1 المركز الأول

stc 22 ms

2 المركز الثاني

موبايلي Mobily 23 ms

3 المركز الثالث

زين ZAIN 28 ms

4 المركز الرابع

salam 34 ms

معدل زمن الاستجابة للمملكة 24 ms

زمن الاستجابة

مثالي | 40ms-0ms

جيد | 90ms-40ms

متوسط | 130ms-90ms

سيء | أكثر من 130ms

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

(1) منذ انطلاق مبادرة GameMode ورصد أداء زمن الاستجابة للعبة في المملكة

ملي ثانية : ms | بناء على تحليل SamKnows Ltd.

CST | GAME MODE



CALL OF DUTY MOBILE

لعبة CALL OF DUTY MOBILE

الناشر: ACTIVISION

مكان الخادم

معدل زمن الاستجابة (Ping)

1 المركز الأول	2 المركز الثاني	3 المركز الثالث	4 المركز الرابع	معدل زمن الاستجابة للمملكة
stc	موبايلي Mobily	زين ZAIN	salam	
21 ms	23 ms	26 ms	34 ms	23 ms



TOM CLANCY'S RAINBOW SIX SIEGE

لعبة RAINBOW SIX SIEGE

الناشر: UBISOFT

مكان الخادم

معدل زمن الاستجابة (Ping)

نسبة التحسن (1): 36 %

1 المركز الأول	2 المركز الثاني	معدل زمن الاستجابة للمملكة
stc	موبايلي Mobily / زين ZAIN / salam	
13 ms	15 ms	14 ms

زمن الاستجابة: مثالي 40ms-0ms | جيد 90ms-40ms | متوسط 130ms-90ms | سيء أكثر من 130ms

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

(1) منذ انطلاق مبادرة GameMode ورصد أداء زمن الاستجابة للعبة في المملكة

ملي ثانية : ms | بناء على تحليل SamKnows Ltd.

CST | GAME MODE



لعبة HALO INFINITE

HALO INFINITE

الناشر: Xbox Game Studios

مكان الخادم

معدل زمن الاستجابة (Ping)

المركز الأول	المركز الثاني	المركز الثالث	معدل زمن الاستجابة للمملكة
1	2	3	
موبايلي Mobily، stc	زين zain	salam	
22 ms	28 ms	38 ms	24 ms



لعبة BATTLEFIELD

BATTLEFIELD 2042

الناشر: Electronic Arts Gothenburg

مكان الخادم

معدل زمن الاستجابة (Ping)

المركز الأول	معدل زمن الاستجابة للمملكة
1	
موبايلي Mobily، زين zain، salam، stc	
14 ms	14 ms

زمن الاستجابة

مثالي	جيد	متوسط	سيء
40ms-0ms	90ms-40ms	130ms-90ms	أكثر من 130ms

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd. | ملي ثانية : ms

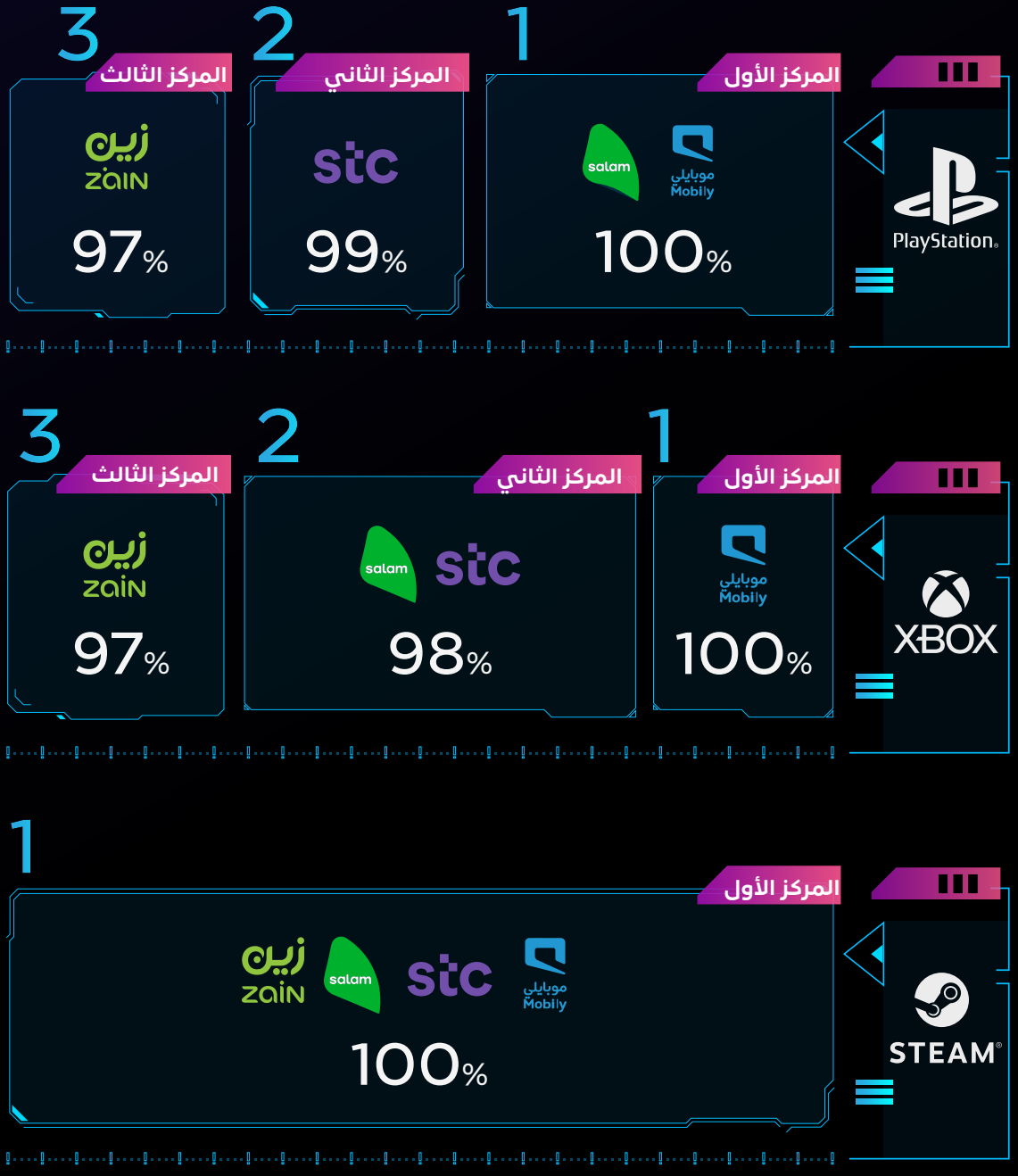
CST GAME MODE

سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية

أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب في المملكة



أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب للمشغلين في المملكة



جهود مقدمي خدمات الاتصالات في دعم مجتمع اللاعبين
مبادرة GameMode

الدعم الفني المخصص للاعبين

زين ZAIN	salam	موبايلي Mobily	stc
959	8005000000	1100	900

منصات الألعاب السحابية

- NVIDIA GEFORCE NOW
- زين ZAIN
- SORA STREAM Saudi Arabia
- stc

منصات البطولات

- PLAYHERA
- زين ZAIN
- stc play
- stc
- Gamers
- موبايلي Mobily

باقات مخصصة للاعبين

زين ZAIN
- باقات باشتراك مجاني في Nvidia GeForce Now

موبايلي Mobily
- باقة برصيد مشتريات لشراء أجهزة الألعاب الالكترونية.
- باقة مع بيانات إضافية لمجموعة من الألعاب.

stc
- باقة برصيد مشتريات مخصص لمتجر STC Play.
- باقة مع بيانات إضافية لمجموعة من الألعاب وشبكات التواصل الاجتماعي الخاصة باللاعبين.
- باقة مع بيانات إضافية للمنصات الألعاب.

PlayStation Store · XBOX

salam
- باقة بجهاز راوتر مخصص لأداء أفضل للألعاب.
- باقة باشتراك مجاني في اليوتيوب.

Premium

جائزة المشغل البلاتيني للألعاب الإلكترونية

النصف الأول 2024



stc

المعايير المعتمدة للجائزة وتقييم مقدمي الخدمة

المعايير المعتمدة للجائزة | النصف الأول من عام 2024م

المعيار	القيمة	stc	موبايلي Mobily	زين zain	salam
تحسين جودة تجربة الألعاب الإلكترونية	40 نقطة	40	36.5	27.5	26.5
استضافة الألعاب الإلكترونية محليا	30 نقطة	10	0	0	0
توفير منصات الألعاب الإلكترونية السحابية	10 نقاط	7	0	10	0
دعم الباقات للألعاب الإلكترونية	10 نقاط	8	3	2	7
دعم مجتمع اللاعبين	10 نقاط	4	4	3	2
الإجمالي	100 نقطة	69	43.5	42.5	35.5

منصات الألعاب الرئيسية في المملكة

PlayStation · XBOX · STEAM · android · Nintendo

الألعاب الإلكترونية الأكثر رواجًا عبر الإنترنت في المملكة

FORTNITE · CALL OF DUTY · FREE FIRE · BATTLEFIELD 2042
EFOOTBALL · ROBLOX · TEKKEN · MINECRAFT
TOM CLANCY'S RAINBOW SIX SIEGE · TEAMFIGHT TACTICS · MOBILE LEGENDS BANG BANG · GUILTY GEAR STRIVE
ROCKET LEAGUE · LEAGUE OF LEGENDS · APEX LEGENDS · CS · EA SPORTS FC
PUBG · PUBG MOBILE · DOTA 2 · OVERWATCH · STREET FIGHTER · VALORANT





كيف تتأكد من سلامة الشبكة المنزلية

وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة؟

اتّبع الإرشادات التي تساهم في تحسين الاتصال الخاص بالألعاب الإلكترونية:

إعدادات الشبكة الداخلية

يفضل اســتخدام كابل الشــبكة **(Ethernet Cable)** بمعايير عالية لا تقل عن (CAT6) للربط بمودم الالياف الضوئية، أو اســتخدام شــبكة لاسلكية بتقنيات متقدمة **(WiFi 6/6e/7)**.

تحديث أجهزة الشــبكة المنزلية بشــكل دوري واختيــار جهاز مودم يدعــم تحســين أداء الألعاب الإلكترونيــة، والذي تتوفــر به **خاصية التحكم الذكي** لحركة البيانات مثل
(QoS Prioritization أو Smart Queue Management)

إعدادات الاتصال

استخدم الاعدادات الافتراضية الخاصة بخادم أسماء النطاقات **(DNS)** ولا تستبدلها بإعدادات أخرى

زيادة سرعة الرفع للإنترنت في حال الاستخدام العالي للإنترنت المنزلي

إعدادات اللعبة

تأكد دوما من اختيار خادم الاتصال الخاص بمنطقة الشرق الأوسط
(Middle East Server)

في حال عدم توفر خادم الشرق الأوسط، اختر الخادم الخاص بمنطقة أوروبا أو غرب أوروبا
(Europe Server)

شارك وساهم معنا في تحقيق أهداف مبادرة Game Mode

انضم إلى المئات من المشاركين معنا في مبادرة Game Mode من خلال التسجيل للحصول على جهاز "مقياس" لإنترنت الألياف الضوئية لقياس أداء أشهر الألعاب الإلكترونية، بالإضافة إلى العشرات من تطبيقات وخدمات الإنترنت المشهورة في المملكة.

يتيح لك جهاز القياس معرفة أداء اتصال الإنترنت الخاص بك وأشهر الألعاب الإلكترونية، وفي الوقت نفسه سيمكننا من تحليل قياسات المشاركين ومعرفة أداء مقدمي الخدمة على مستوى المملكة.



للمزيد من التفاصيل، و للتسجيل للحصول
على جهاز القياس: www.meqyas.sa

هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space & Technology Commission

GAME MODE

cst.gov.sa